1. Crie um objeto chamado "pessoa" com as propriedades "nome", "idade" e "profissão".

2. Adicione um método ao objeto "pessoa" chamado "apresentar", que retorna uma string com o nome, idade e profissão da pessoa.

3. Crie um objeto chamado "carro" com as propriedades "marca", "modelo" e "ano".

4. Adicione um método ao objeto "carro" chamado "informacoes", que retorna uma string com a marca, modelo e ano do carro.

5. Crie um objeto chamado "produto" com as propriedades "nome", "preco" e "quantidade".

6. Adicione um método ao objeto "produto" chamado "total", que retorna o valor total do produto (preço multiplicado pela quantidade).

9. Crie um objeto chamado "livro" com as propriedades "titulo", "autor" e "paginas".

10. Adicione um método ao objeto "livro" chamado "ler", que exibe uma mensagem dizendo que o livro está sendo lido.